

MSDN Webcast:

**Auf geht's: Installation und Migration auf den
Team Foundation Server 2008
Visual Studio Team System (Teil 3 von 10)**

Veröffentlicht: 05.03.2008

Presenter:

Neno Loje, MVP für Team System

www.teamsystempro.de



Voraussetzungen

- Diese Webcast richtet sich an Teilnehmer, die den TFS noch nicht nutzen
- Sie wollten wissen...
 - ... was VSTS & TFS ist
 - ... was man damit anstellen kann
 - ... wie man grundlegend damit arbeitet
- Was machen wir nicht?
 - Die Installation durchspielen
 - Eine Migration von TFS 2005 durchführen

Wer sind Sie?

- Sie sitzen hier, weil...
 - ... spielen mit dem Gedanken auf den TFS umzusteigen
 - ... haben Alpträume von dem Gedanken Ihren Quellcode weiter SourceSafe anzuvertrauen
 - ... wollen Ihren Softwareentwicklungsprozess professionalisieren
 - ... besitzen Mut, Durchhaltevermögen und Durchsetzungskraft in Ihrem Unternehmen
 - ... wollen verhindern, dass sie ein Problem reinlaufen, oder es ist schon passiert...

Die gute Nachricht:

- Der TFS kann Ihnen bieten:
 - ... Unterstützung für Ihre Vorgehensweisen
 - ... hohe Qualität
 - ... mehr Transparenz

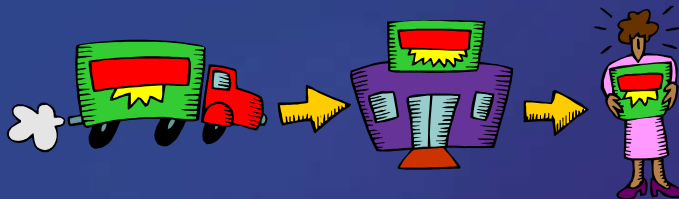
Die schlechte Nachricht...

- Sie kriegen es nicht umsonst...
 - Sie müssen Geld und Zeit investieren
 - Installieren alleine reicht nur bedingt

VSTS & TFS sind Werkzeuge



- Ein Werkzeug als Lösung von Problemen?
 - VSTS & TFS kann ihnen nur helfen Herausforderungen zu meistern
 - Aber die Art & Weise wie Sie entwickeln müssen Sie erstmal festlegen...
- Sie haben sich gerade dazu entschlossen Ihre gesamte Softwareentwicklung völlig umzukrempeln



Agenda: der Weg

Informieren geht über Probieren

Hard- und Softwarefragen

Installation

Konfiguration

Migration

Anpassung



Agenda: der Weg

Informieren geht über Probieren

Hard- und Softwarefragen

Installation

Konfiguration

Migration

Anpassung



Informieren geht über Probieren

- Informieren
 - eintägige Schulung, ...
 - Webcasts, Bücher, Artikel, ...
- Ist Selbstbeibringen noch sinnvoll?



Agenda: der Weg

Informieren geht über Probieren

Hard- und Softwarefragen

Installation

Konfiguration

Migration

Anpassung



Hard- & Software



- Hardwareanforderung
 - Wie viele Benutzer?
 - Ausfallsicherheit?
 - Datensicherung?
 - Weitere Server (Buildserver, Proxyserver)?
- Softwareauswahl
 - Welche Visual Studio-Editionen?
 - Lizenzierung?
 - Werkzeuge von Drittanbietern?

Installation Guide



- Unbedingt den aktualisierten Installation Guide herunterladen:

<http://www.microsoft.com/downloads/details.aspx?FamilyID=ff12844f-398c-4fe9-8b0d-9e84181d9923>

- Jede Zeile beachten!

Basic Configurations



1 user

1 machine
Demo/Evaluation



- Client
- Build
- App Tier
- Data Tier



To 500 users

Single Server
Small Team



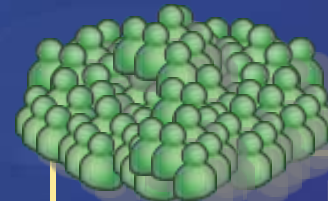
- Client
- Build (opt)



- App Tier
- Data Tier
- Build (opt)

Supports:

- Workgroup
- Active Directory (2003 or 2000)



Large teams

Dual Server
Large Team



Client

Build
Machine



App Tier

Version
Control
Proxy



Data Tier

Requires Active Directory
(2003 or 2000)

Lizenzierung: Ganz einfach!

- 1 x Lizenz für Team Foundation Server
- 1 x Zugriffslizenz pro Benutzer oder PC



Lizenzierung: Ganz einfach!

- 1 x Lizenz für Team Foundation Server
- 1 x Zugriffslizenz pro Benutzer oder PC
 - Ausnahme: Besitzer einer Visual Studio Team Edition oder Team Suite besitzen bereits eine Zugriffslizenz.



Lizenzierung: Ganz einfach!

- 1 x Lizenz für Team Foundation Server
- 1 x Zugriffslizenz pro Benutzer oder PC
 - Ausnahme: Besitzer einer Visual Studio Team Edition oder Team Suite besitzen bereits eine Zugriffslizenz.
 - Ausnahme: Zum Anlegen von Work Items und dem Ansehen (nur) der selbst eingetragenen Work Items ist keine Zugriffslizenz nötig.



Lizenzierung: Ganz einfach!

- 1 x Lizenz für Team Foundation Server
 - Beliebig viele Buildserver inklusive
 - + 1 Lizenz pro Proxyserver
- 1 x Zugriffslizenz pro Benutzer oder PC
 - Ausnahme: Besitzer einer Visual Studio Team Edition oder Team Suite besitzen bereits eine Zugriffslizenz.
 - Ausnahme: Zum Anlegen von Work Items und dem Ansehen (nur) der selbst eingetragenen Work Items ist keine Zugriffslizenz nötig.



Agenda: der Weg

Informieren geht über Probieren

Hard- und Softwarefragen

Installation

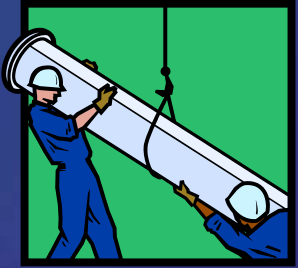
Konfiguration

Migration

Anpassung



Installation



- Server: TFS
 - Single vs. Dual-Tier? Gem. genutzter SQL?
 - Buildserver?
 - TFS Proxyserver?
 - Web Access?
- Clients
 - Wer braucht was?
- Installation Guide beachten!

Single Server Installation

1. Verify Hardware Requirements
2. Identify account for installation & service accounts
3. Install Internet Information Server (IIS)
 - Enable ASP.NET without FrontPage Server Extensions
4. Install SQL Server 2005 SP1 (Standard/Enterprise) on default instance + any hot fixes
5. Install MSXML 6.0 Parser Update (KB 925673)
6. Verify network port requirements
7. Install Team Foundation Server
8. Install Team Explorer

Dual Server Installation

1. Data Tier (DT)

Data Tier

Verify Hardware Requirements

Identify Installation and Service Accounts

Add Setup Account to Local Admin

Install SQL

Verify SQL Installation

Install Data Tier (DT)

2. Application Tier (AT)

Application Tier

Add Setup Account to Local Admin

Install IIS

Install SQL Reporting

Install SharePoint Services SP2

Install Application Tier (AT)

Agenda: der Weg

Informieren geht über Probieren

Hard- und Softwarefragen

Installation

Konfiguration

Migration

Anpassung



Konfiguration

- Dinge, an die Sie vorher denken sollten
 - Hard & Software
 - Authentifizierung
 - **Teamprojekt-Strategie**
 - Buildprozess
- Dinge, die Sie später noch ändern können
 - Areas & Iterations
 - Branching-Struktur
 - Methodologie/Prozess (teilweise)



Authentifizierung

- Wo sollen die Benutzer angelegt werden?
 - Active Directory, direkt auf dem TFS oder beides
- Wo wird die Gruppenzugehörigkeit festgelegt?
- Welche Gruppen brauche ich?
 1. Projektadministratoren
 2. Projekt-Mitglieder ("Mitmach"-Zugriff)
 3. Nur Lesender-Zugriff
- Zuweisung von Berechtigungen zu Gruppen
 - Work Item Tracking: auf Area/Iteration
 - Versionsverwaltung: auf Ordnern

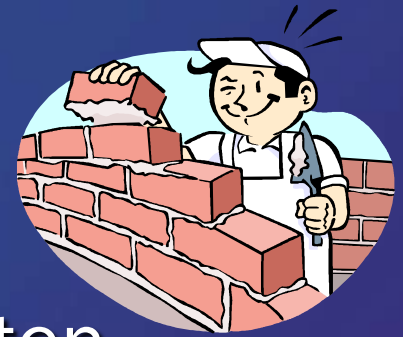


Teamprojekt-Strategie



- Keine "perfekte" Antwort
- Teamprojekte sind 'große' Container
- Visual Studio 2005 (inkl. ASP.NET, CLR, Team System, Express, etc.) ist 1 Teamprojekt
 - 74 Millionen Dateien
 - 158.000 Work Items
 - 1.000 aktive Benutzer
- Jede Version von Visual Studio erhält ein neues Teamprojekt

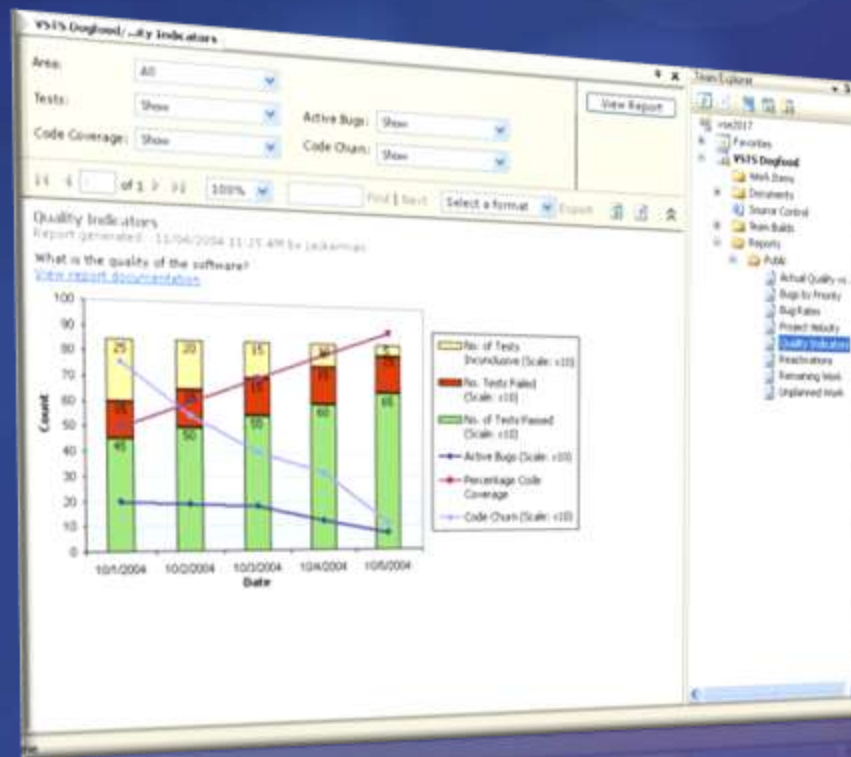
Teamprojekt-Strategie



- Die Grenzen zwischen Teamprojekten
 - Berichte sind projektspezifisch
 - Work Items können nicht zwischen Teamprojekten verlinkt oder gemeinsam genutzt werden
 - Portale spiegeln nur ein Projekt wieder
 - Ein Projekt kann nur eine Methodologie haben
- Areas und Iterations sind die bevorzugte Möglichkeit innerhalb eines Teamprojekts zu kategorisieren

Buildprozesse früh aufsetzen!

- Diverse Berichte und Kennzahlen werden durch Builds (mit und ohne Tests) gefüttert



Konfiguration

- Dinge, an die Sie vorher denken sollten
 - Hard & Software
 - Authentifizierung
 - **Teamprojekt-Strategie**
 - Buildprozess
- Dinge, die Sie später noch ändern können
 - Areas & Iterations
 - Branching-Struktur
 - Methodologie/Prozess (teilweise)

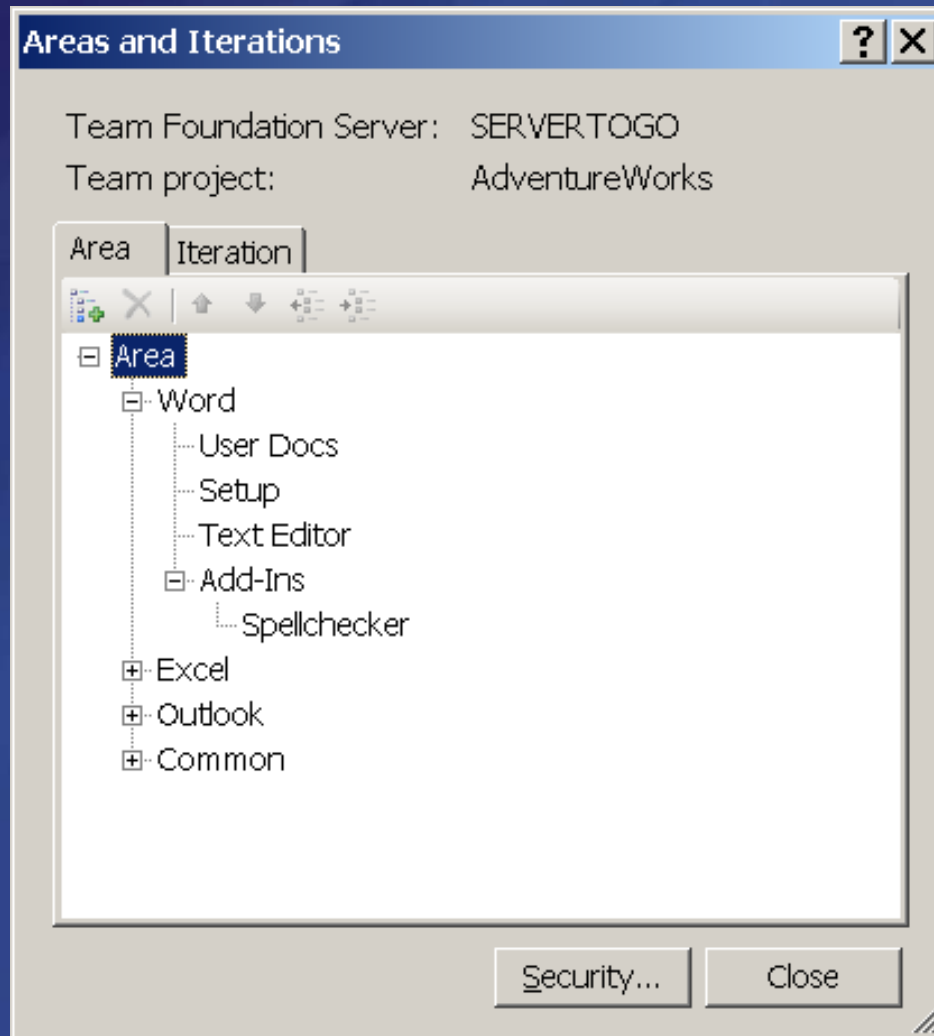


Areas & Iterations

- Dimensionen zum Gruppieren von Work Items
 - Areas = Funktionsbereiche
 - Iterations = Zeiteinheiten
(bis wann soll etwas fertig sein?)
- Berichte und Work Item-Listen lassen sich nach Areas & Iterations filtern
- Areas und Iterations können hierarchisch gegliedert sein



Beispiel einer Area-Struktur



Security...

Close

Beispiel einer Area-Struktur (II)

Für eine Client/Server-Anwendung

- Client
 - WinForms
 - Modul A
 - Funktion A.1
 - Modul B
 - Setup
 - Doku
- Server
 - DB-Logik
 - DB-Schema
- Bibliotheken

Beispiel einer Iteration-Struktur

Für eine Programmversion

- Meilenstein 1 (KW 17)
- Meilenstein 2 (KW 19)
- Meilenstein 3 (KW 21) – Beta
- Meilenstein 4 (KW 23) – Release Candidate
- Meilenstein 5 (KW 25) – Gold RTM



Beispiel einer Iteration-Struktur

Bei mehreren Programmversionen

- Version 1
 - Meilenstein 1 (KW 17)
 - Meilenstein 2 (KW 19)
- Version 2
 - Meilenstein 3 (KW 21)
 - ...
- Nächste Version



Beispiel einer Iteration-Struktur

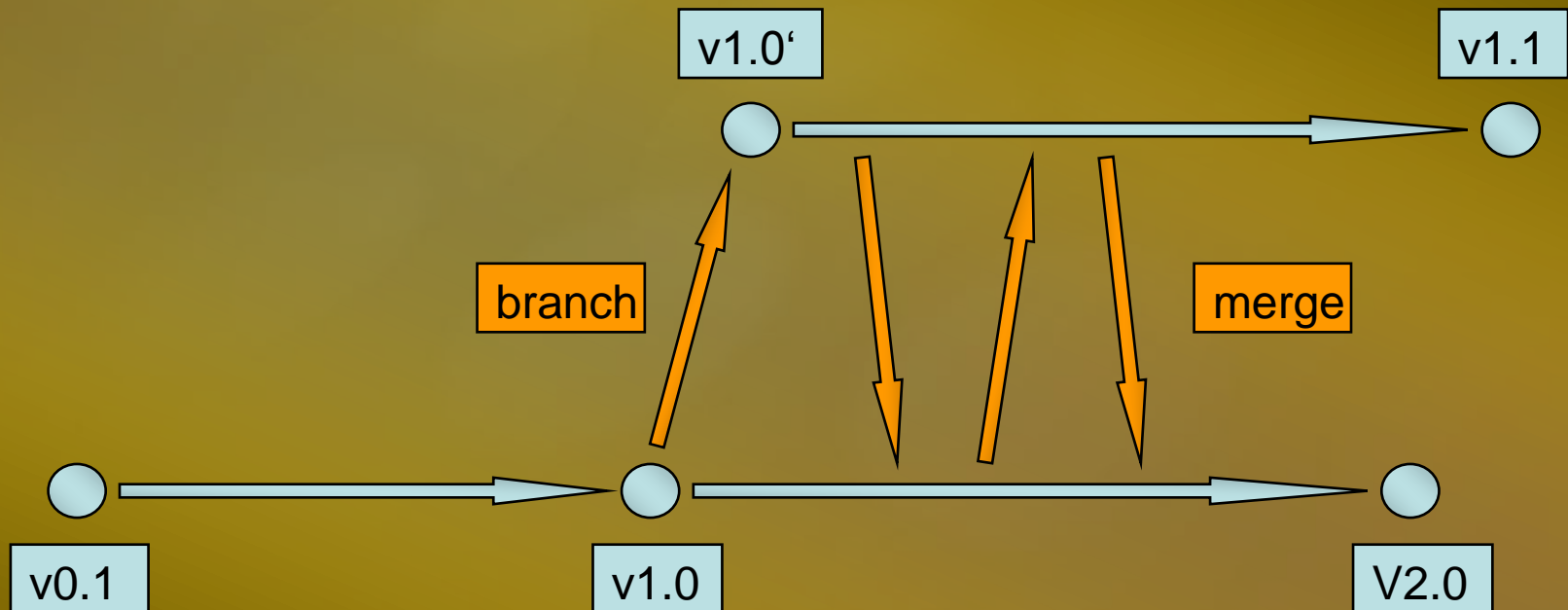
Zu Beginn der Planung der nächsten Version

- Version 1
 - Meilenstein 1 (KW 17)
 - Meilenstein 2 (KW 19)
- Version 2
 - Meilenstein 3 (KW 21)
 - ...
- ~~Nächste Version~~ → Version 3
- Nächste Version



Branching-Struktur

- Sollte aktuellen Anforderungen entsprechen
- Pflegen ausgelieferter Versionen und paralleles Arbeiten an der nächsten Version



Agenda: der Weg

Informieren geht über Probieren

Hard- und Softwarefragen

Installation

Konfiguration

Migration

Anpassung




Migration

- Migration auf Visual Studio 2008/.NET 3.5
- Migration auf Team Foundation Server
 - Versionsverwaltung
 - Buildprozesse
 - Work Items
 - Projektportal
- Zeitliche Abfolge
 - "Big Bang" vs. inkrementelles Vorgehen



Migration oder Synchronisation?

- Migration (Einbahnstraße) 
 1. Manuelle Migration (Snapshot Migration)
 - Historie verbleibt ausschließlich im Altsystem
 - Neuanfang für Versionsverwaltungs-Strukturen
 2. Werkzeuge für die Migration inkl. Historie
 - Mitgeliefert für Visual Studio Source Safe
 - Drittanbieter bieten: CVS, Subversion, etc.
 3. Synchronisation (Spiegelung)
 - Microsoft spiegelt hausintern Versionsverwaltung und Work Item Tracking in beinahe Echtzeit mit Altsystem
 - Toolkit von Microsoft verfügbar



Agenda: der Weg

Informieren geht über Probieren

Hard- und Softwarefragen

Installation

Konfiguration

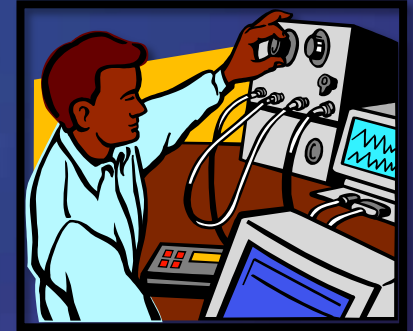
Migration

Anpassung



Anpassungen

- Work Item Queries
 - Was habe ich heute zu tun?
 - Abstraktion vs. Flexibilität
- Reports
 - Was möchte ich auswerten?
- Work Item Types ("Workflow")
 - Felder, Layout und Zustandsautomat



Fahrplan für die Einführung

1. **Informationsphase (Entscheidung)**
 - Woraus besteht VSTS? Ist Team System etwas für unser Unternehmen?
2. **Konzeption**
 - Beschaffung: Lizenzen und Hardware
 - Wie viele Teamprojekte, welche Areas und Iterations, etc.
3. **Einführung der Versionsverwaltung**
(z.B. Installation, Migration, Schulung, ...)
 - Wie strukturiere ich meine Versionsverwaltung am geschicktesten?
 - Migration und/oder Synchronisation
 - Check-In Policies
 - Buildprozesse
4. **Einführung des Work Item Tracking-Systems**
 - Import existierender Work Items aus Altsystem
 - Prozessanalyse, -entwurf & -anpassung
 - Anpassen von Work Items-Typen, Process Guidance und Process Templates
5. **ggf. zielgruppenspezifische Schulungen**
 - Werkzeuge für Architekten, Entwickler, Tester und Datenbankprofi
6. **Weiterentwicklung / Evolution**

Kleine Helferlein für den TFS-Alltag

TOOLS

Accessing Team Foundation Server

- Architecture
 - XML Web Services
- Built-in
 - Windows application ("Team Explorer")
 - MS Office Excel
 - MS Office Project
 - Web Application (new!)
 - MSSCCI Provider (separate download)
 - VB6, VC6, Access, etc.
- 3rd parties offer (\$)
 - MS Office Outlook
 - MS Office Word
 - MS Office Visio
 - Java-Client (runs under MacOS, Linux & Windows)
 - Eclipse IDE
- More possibilities
 - Mind Manager
 - Snagit

Tools, die Sie kennen sollten

- Microsoft
 - Web Access
 - TFS Power Tools
 - MSSCCI Provider
- Kost' nix:
 - TFS Sidekicks
 - Event Subscription Tool
 - TeamCompanion für MS Excel/MS Project

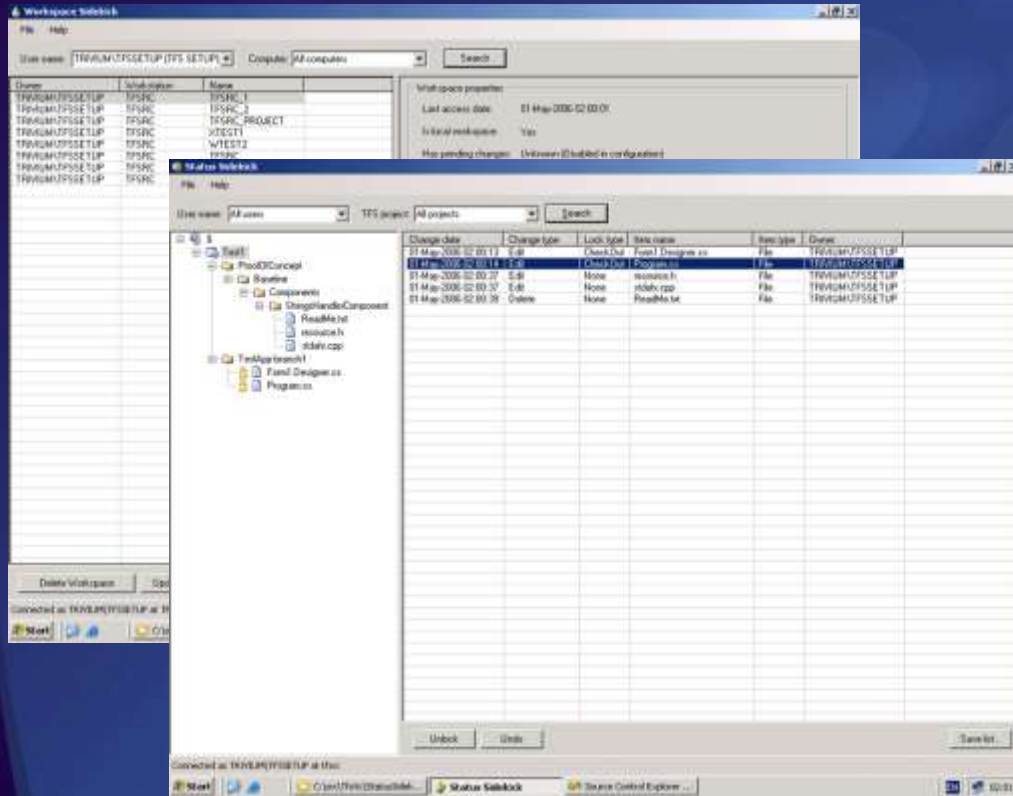
Access from older clients

- MSSCCI provider can be downloaded to access only the version control from:
 - Visual Studio .NET 2003
 - Visual C++ 6 SP6
 - Visual Basic 6 SP6
 - Visual FoxPro 9 SP1
 - Microsoft Access 2003 SP2
 - SQL Server Management Studio
 - Sparx Systems Enterprise Architect 6.0
 - Sybase PowerBuilder 10.5
- Official Microsoft Support
- Requires installed Team Explorer

<http://www.microsoft.com/downloads/>



Nette Helferlein



Kostenfreies Werkzeug:

- **Workspace Sidekick**
Oberfläche zur komfortablen Administration von Workspaces
- **Status Sidekick**
Anzeige aller anstehenden und erfolgten Vorgänge
- **History Sidekick**
- **Label Sidekick**
- **Shelve Sidekick**

<http://www.attrice.info/cm/tfs/>

Work Item Event Subscription Tool

The screenshot displays the 'WorkItem Event Subscription Tool' interface. At the top, it shows the 'Team Foundation Server' set to 'Naren04' and 'Portfolio Projects' set to 'cx'. Below this is a configuration table for event filters:

Field Name	New\Old Value	Operator	Value
PortfolioProject	New Value	=	cx
System.AssignedTo	New or Old Value	=	UserX

Below the configuration table is a 'Generate Expression' button and a text area for the 'Generated XPath Expression' containing: `"PortfolioProject" = 'cx' AND "CoreFields/StringFields/F`. At the bottom left, there is a 'Send To:' field and a 'Format:' dropdown set to 'HTML'. A 'Subscribe' button is partially visible.

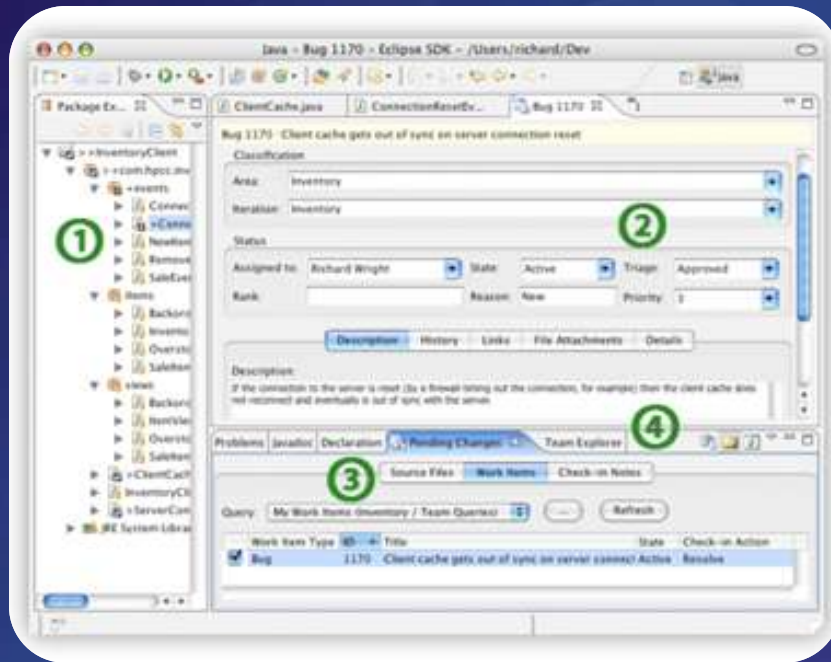
The 'ManageSubscriptionsForm' window is overlaid on top, showing a table of existing subscriptions:

ID	Event Type	Expression	Delivery Address
1	DataChangedEvent		
2	DataChangedEvent		
3	BuildCompletionEv...		
4	ProjectCreatedEvent		
5	BuildCompletionEv...	TeamProject = 'MailTestProj' AND Build='Failure'	
6	BuildCompletionEv...	TeamProject = 'cx' AND Build='Failure'	
11	WorkItemChanged...	"PortfolioProject" = 'cx' AND ("CoreFields/StringFields/Field[Re...	
12	WorkItemChanged...	"PortfolioProject" = 'cx'	

At the bottom of the 'ManageSubscriptionsForm' window, there are 'UnSubscribe', 'Refresh', and 'Close' buttons.

<http://blogs.msdn.com/narend/archive/2006/07/27/679571.aspx>

Teamprise (\$)



- Department of SourceGear
- Version Control & Work Item Tracking
- Supports other platforms like:
 - Linux
 - Mac OS X
 - Eclipse IDE

<http://www.teamprise.com>



TeamCompanion (\$)

Outlook Integration



- TeamCompanion intends to close the gap between Outlook \leftrightarrow Work Items
- TeamCompanion is a commercial product
- Supports Outlook 2003/2007

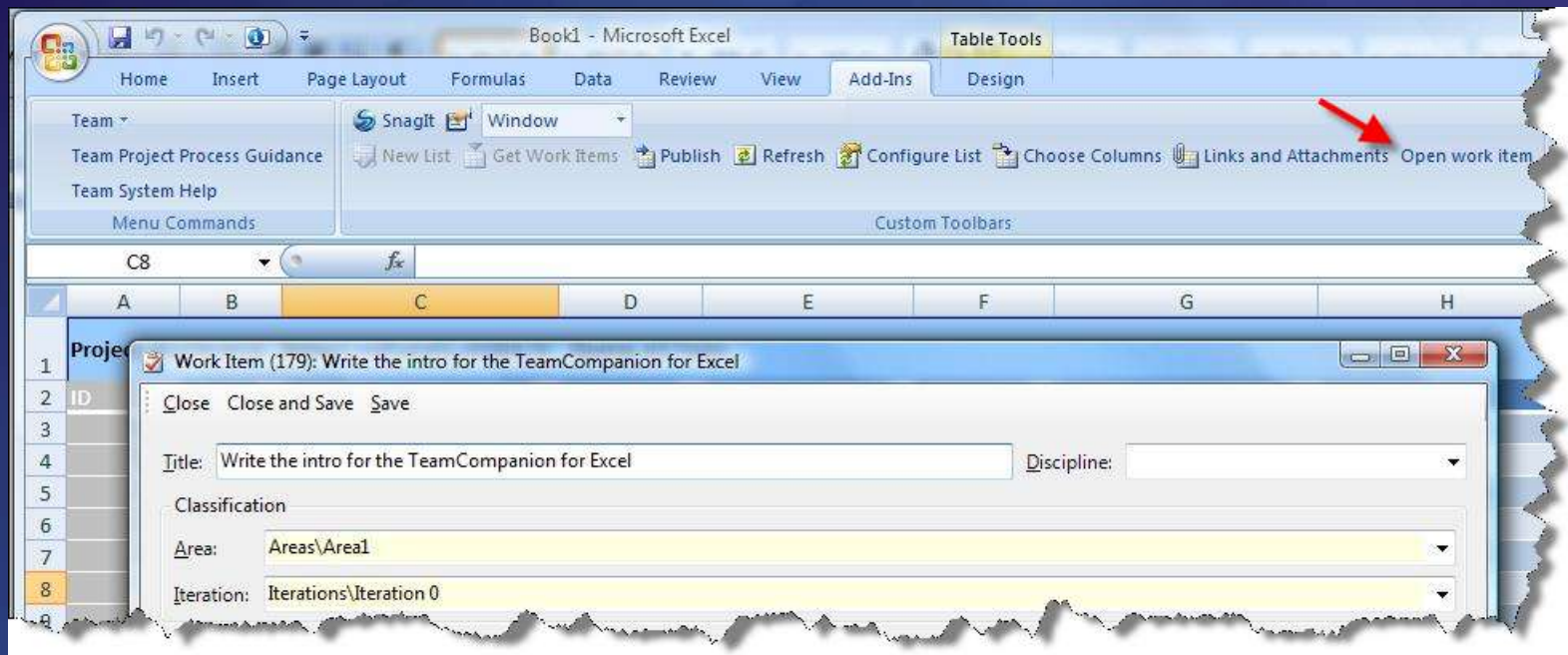
<http://www.teamcompanion.com>



Enhance the Office Integration

Freeware Tool

- ... with Microsoft Excel and Microsoft Project



<http://www.ekobit.com/ProductsDetailView.aspx?id=7>

Zusammenfassung

Informieren geht über Probieren

Hard- und Softwarefragen

Installation

Konfiguration

Migration

Anpassung

Nächste Schritte

1. Informieren Sie sich!
 - Sie brauchen Zeit und Geduld...
2. Priorisieren Sie Ihr Vorgehen
 - Was muss zu Beginn stehen,
 - Was kann später getan werden
3. Verbessern Sie inkrementell
 - evolutionäre Anpassungen am Prozess

Downloads für TFS 2008

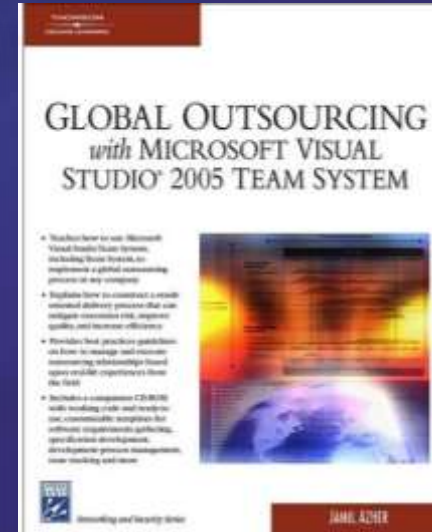
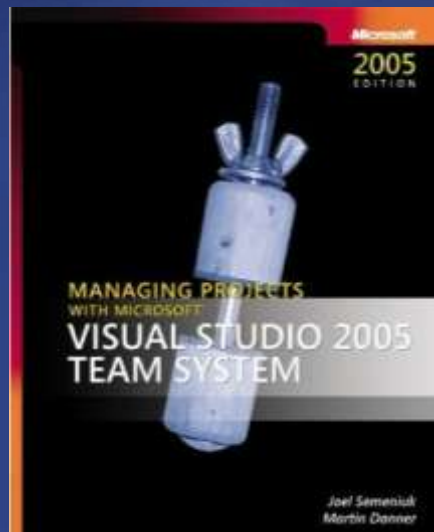
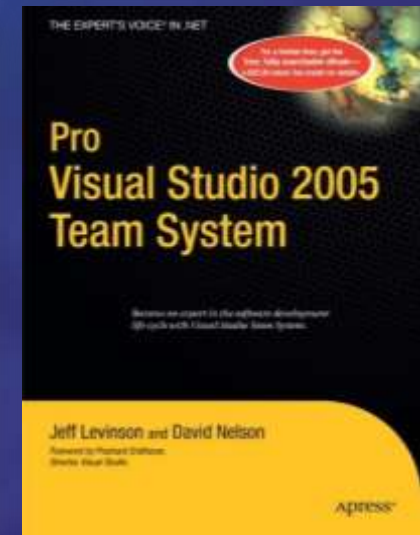
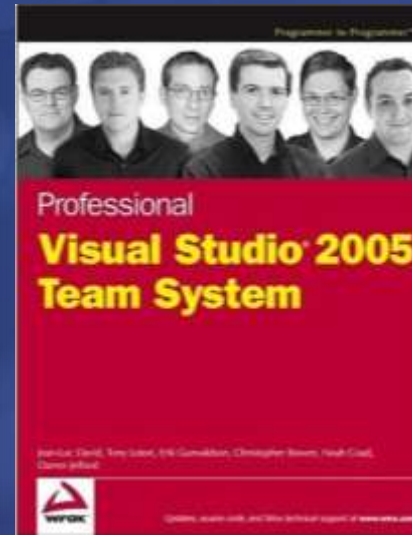


- Team Foundation Installation Guide for VSTS 2008
<http://www.microsoft.com/downloads/details.aspx?FamilyID=ff12844f-398c-4fe9-8b0d-9e84181d9923>
- VSTS Web Access 2008 Power Tool
<http://www.microsoft.com/downloads/details.aspx?FamilyID=c568fba9-3a62-4781-83c6-fdfe79750207>
- VSTS 2008 Team Foundation Server Power Tools
<http://msdn2.microsoft.com/en-us/tfs2008/bb980963.aspx>
- VSTS 2008 Team Foundation Server MSSCCI Provider
<http://www.microsoft.com/downloads/details.aspx?FamilyId=FAEB7636-644E-451A-90D4-7947217DA0E7>
- VSTS 2008 Team Explorer
<http://www.microsoft.com/downloads/details.aspx?FamilyID=0ed12659-3d41-4420-bbb0-a46e51bfca86>

Weitere Informationen

- Team Development with TFS Guide – Pattern & Practices
<http://www.codeplex.com/TFSGuide>
- Operations Guidance for Team Foundation Server
[http://msdn2.microsoft.com/en-us/library/bb663036\(VS.80\).aspx](http://msdn2.microsoft.com/en-us/library/bb663036(VS.80).aspx)

Literatur zu VSTS:



VSTS – weitere Angebote

- Visual Studio Team System Information Day
 - Regelmäßige ganztägige Informationsveranstaltung von Microsoft
 - Inhalt: Welche Herausforderungen und Optimierungspotentiale in Softwareprojekten werden von Visual Studio Team System adressiert?
 - Format: Praxisnahe Demos & viel Raum für Diskussionen
 - Details & Anmeldung: www.event-team.com/events/visualstudio

Microsoft Visual Studio Team System Konferenz 2008

- TeamConf 2008 – Die Visual Studio Team System Konferenz
 - Vormerken: **22.-24. April 2008** in München
 - Informationen und Agenda unter: www.teamconf.de

Webcast Serie zu VSTS 2008



<p>i Visual Studio Team System 2008 (Teil 1 von 10) - Team Foundation Server - Mehr als nur eine Versionsverwaltung! Presenter: Neno Loje Typ: Serien-Webcast Technologiebereich: Dauer: N/A</p>	Teamentwicklung, Quellcodeverwaltung und Testen	100	-	20.02.2008
<p>i Visual Studio Team System 2008 (Teil 2 von 10) - Team Foundation Server 2008 - Was ist neu? Presenter: Neno Loje Typ: Standard Webcast Technologiebereich: Dauer: N/A</p>	Teamentwicklung, Quellcodeverwaltung und Testen	100	-	27.02.2008
<p>i Visual Studio Team System 2008 (Teil 3 von 10) - Auf geht's: Installation und Migration auf den Team Foundation Server 2008 Presenter: Neno Loje Typ: Serien-Webcast Technologiebereich: Dauer: N/A</p>	Teamentwicklung, Quellcodeverwaltung und Testen	100	-	05.03.2008
<p>i Visual Studio Team System 2008 (Teil 4 von 10) - TFS 2008 für Entwickler: Arbeiten mit der neuen Versionsverwaltung Presenter: Neno Loje Typ: Serien-Webcast Technologiebereich: Dauer: N/A</p>	Teamentwicklung, Quellcodeverwaltung und Testen	200	-	12.03.2008
<p>i Visual Studio Team System 2008 (Teil 5 von 10) - TFS 2008: Mit definierten Buildprozessen und Continuous Integration zu mehr Softwarequalität Presenter: Neno Loje Typ: Serien-Webcast Technologiebereich: Dauer: N/A</p>	Teamentwicklung, Quellcodeverwaltung und Testen	200	-	19.03.2008
<p>i Visual Studio Team System 2008 (Teil 6 von 10) - TFS 2008 für Projektleiter: Projektmanagement, Arbeitsaufgaben und Berichte Presenter: Lars Roith Typ: Serien-Webcast Technologiebereich: Dauer: N/A</p>	Teamentwicklung, Quellcodeverwaltung und Testen	100	-	27.03.2008
<p>i Visual Studio Team System 2008 (Teil 7 von 10) - Datenbankentwicklung als Teil des Softwareentwicklungsprozesses Presenter: Dariusz Parys Typ: Serien-Webcast Technologiebereich: Dauer: N/A</p>	Teamentwicklung, Quellcodeverwaltung und Testen	200	-	02.04.2008
<p>i Visual Studio Team System 2008 (Teil 8 von 10) - Qualitätssicherung und Presenter: Typ: Technologiebereich: Dauer: N/A</p>	Teamentwicklung, Quellcodeverwaltung und Testen	100	-	09.04.2008

microsoft.de/msdn/webcasts/serien/MSDNWCS-0802-01.msp



Schulung: Team System Camp

Nächster Termin: Mai 2008

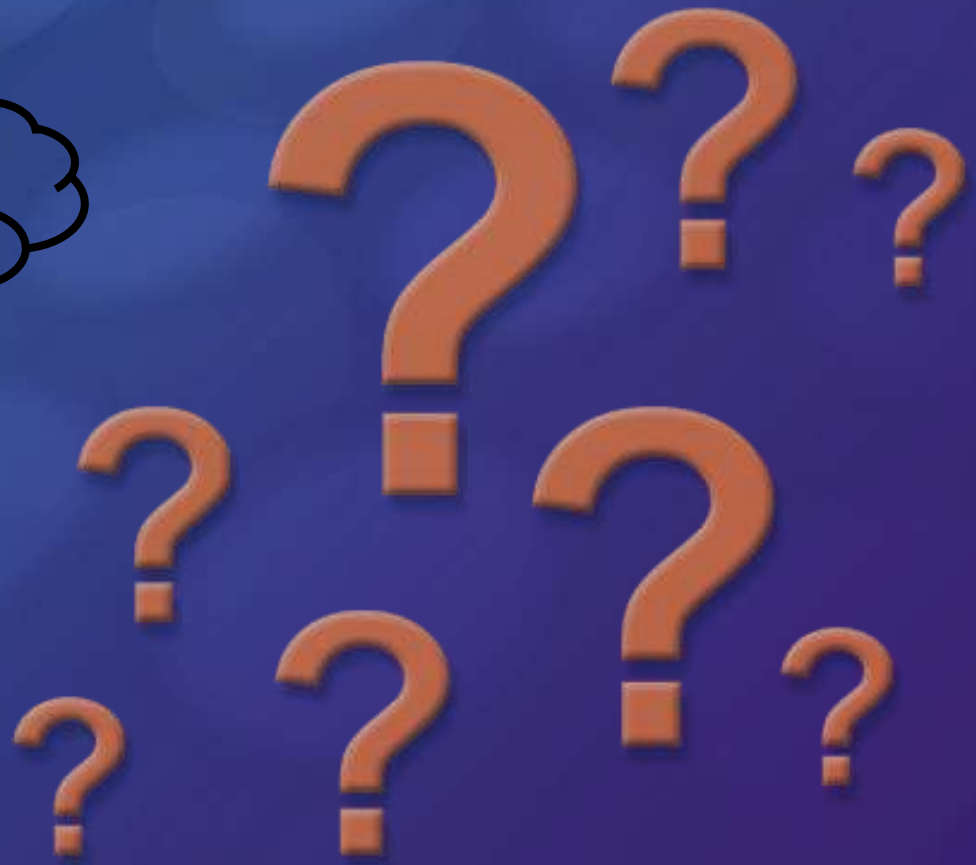
- 4 ½-tätiges interaktives Intensivtraining
- Team System Camp für Projektleiter & Entwickler
- Thematische Schwerpunkte:
 - Teamentwicklung mit Visual Studio Team System
 - Mit den richtigen Werkzeugen für Teammitglieder hochqualitative Ergebnisse sicherstellen (Visual Studio Team Editions)
 - Erfolgreiche Zusammenarbeit im Team (Team Foundation Server)
 - Leiten von Softwareprojekten (Der Softwareentwicklungsprozess)
 - Einführen, Anpassen und administrieren im Alltag
- Warum der Name?
 - Der Name [...] wurde gewählt um zum Ausdruck zu bringen, dass unsere Workshops Sie mitreißen werden wie ein Wirbelwind. [...] . Es bedeutet, dass unsere Workshops für hoch motivierte Teilnehmer ausgelegt sind, die gewillt sind, das Beste aus der zur Verfügung stehenden Zeit heraus zu holen und so viel wie nur möglich über ein bestimmtes Thema zu lernen.

<http://www.teamsystemcamp.de>



Noch Fragen?:

nenno@teamfoundationserver.de



Microsoft[®]

Urheberrechtlicher Hinweis

- Dieser Vortrag wurde von Neno Loje (www.teamsystempro.de) im Auftrag der Microsoft Deutschland GmbH konzipiert.
- Einige Teile (C) Microsoft, USA.